

Técnicas de Programación científica:

Información Sobre la cursada y fechas de clases 2024

Resumen:

El curso está dirigido a estudiantes de doctorado y de grado avanzado en carreras científicas, así como a investigadores en formación con conocimientos básicos de programación. Su objetivo es capacitar a los participantes en el diseño y la implementación eficiente de software científico, abordando temas como la elección de librerías, optimización de algoritmos y hardware, y programación en entornos paralelos. El curso incluye tanto teoría como sesiones prácticas, y está orientado a mejorar las habilidades necesarias para el desarrollo y uso de software en investigaciones científicas.

Las clases se realizarán entre el **30 de Septiembre al 18 de Octubre**. Para entregar los ejercicios (hands on) Habrá tiempo hasta finales de Octubre/ principio de noviembre. La carga Horaria total son 40 hs incluido el tiempo de prácticas.

Para inscribirse en simulateno hay que:

- 1) Formulario de pre-inscripción: <https://forms.gle/rAPYQwgK1svhPqna9>
- 2) Enviar un correo a informes_posgrado@unq.edu.ar y a t_doctoradocyt@uvq.edu.ar solicitando la inscripción.

Para externos cierra el día 30 de Agosto la inscripción! Para estudiantes de la UNQ cierra el 9 de Septiembre.

Mas info en: <https://www.unq.edu.ar/proceso-de-inscripcion-a-cursos-de-posgrado/>

Lunes 30 de Septiembre (primer Clase) Presencial C. Jarne

15:30 hs

- Introducción al desarrollo de software
- Introducción a python
- Hands on (TP1)

Viernes 4 de Octubre (Segunda Clase) Presencial R. Lugones

15:30 hs

- Sistemas de control de versiones: git
- Introducción a la programación orientada a objetos
- Hands on (TP2)

Miercoles 9 de Octubre (Tercer Clase) P. Alcain

10:00

- Compilación y linkeo
- Interacción de python con lenguajes compilados

Lunes 14 de Octubre (Cuatra Clase) Presencial C. Jarne

15:30

- Arquitectura del computador actual.
- Fundamentos de arquitectura para computación paralela.
- Documentación

Viernes 18 de Octubre (Quinta clase) P. Alcain

10:00

- Debugging y profiling
- Hands on (TP3)

Para aprobar la materia:

- La materia se aprueba realizando 3 TP (hands on) que serán indicados y con 80% de asistencia. La materia tiene clases presenciales, clases virtuales sincrónicas y prácticas (hands on/ entrega de ejercicios)