

Curso: Desarrollo de Recursos Educativos Abiertos con eXeLearning

“Exe-Learning” es un software de código abierto del tipo “herramienta de autor”, para ayudar a las y los docentes en la creación y publicación de contenidos didácticos para su distribución en la web o en otro tipo de soportes. Los recursos elaborados con eXeLearning pueden exportarse en diferentes formatos, permitiendo incorporar los materiales creados en los entornos educativos como Moodle, o bien presentarlos como páginas web navegables.

La flexibilidad de eXeLearning lo hace sumamente adecuado para el desarrollo de Recursos Educativos Abiertos (REA). Los **REA** son materiales multimedia de acceso libre y bajo licencia abierta.

Sin requerir conocimientos de HTML u otros lenguajes de programación, este curso se propone que las y los profesores generen Recursos Educativos Abiertos con exe-learning (contenidos interactivos, preguntas y actividades de diferentes tipos, combinar textos, imágenes, vídeos, audios, animaciones, y todo tipo de recursos web2.0.)

Equipo docente:

Dra. Alcira Vallejo – Lic. Leandro Romanut

Duración:

6 semanas - 30 horas

Modalidad:

El curso se desarrollará a lo largo de **seis semanas**, con modalidad enteramente a distancia.

Destinatarios:

Profesores de la UNLP

Contenidos:

Módulo 1. Recursos Educativos Abiertos (REA)

Módulo 2: Características generales de eXeLearning.

Módulo 3: Entorno de trabajo

Módulo 4: Editor de texto

Módulo 5: Instrumentos de diseño

Módulo 6: Recursos externos

Módulo 7: Instrumentos de evaluación

Módulo 8: Compartir los contenidos